

الموضوع	التنقيط
<p>يعتبر في الفضاء المنسوب إلى معلم متعامد ممنظم مباشر <math>(O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})</math> النقط <math>A(0,1,2)</math> و <math>B(2,3,1)</math> و <math>C(2,2,4)</math> ، و الفلكة <math>(S)</math> التي مركزها <math>\Omega(-1,0,0)</math> وشعاعها <math>R = 1</math> ، و المستقيم <math>(D)</math> المار من <math>A</math> و الموجه بالمتجهة <math>\vec{u}(1,1,1)</math> .</p> <p>(1) حدد مثلوث إحداثيات المتجهة <math>\vec{AB} \wedge \vec{AC}</math> ثم استنتج أن النقط <math>A</math> و <math>B</math> و <math>C</math> تحدد مستوى .</p> <p>(2) استنتج أن <math>5x - 6y - 2z + 10 = 0</math> هي معادلة ديكارتية للمستوى <math>(ABC)</math> .</p> <p>(3) احسب مساحة المثلث <math>ABC</math> .</p> <p>(4) حدد معادلة ديكارتية للفلكة <math>(S)</math> .</p> <p>(5) حدد مثلوث احداثيات المتجهة <math>\vec{\Omega A} \wedge \vec{u}</math> و استنتج أن <math>(D)</math> يقطع الفلكة <math>(S)</math> في نقطتين .</p> <p>(6) حدد احداثيات نقطتي تقاطع المستقيم <math>(D)</math> مع الفلكة <math>(S)</math> .</p>	<p>8 Pts</p> <p>2</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1,5</p> <p>1,5</p>
<p>يحتوي صندوق على ثلاث كرات بيضاء تحمل الأرقام 1,1,0 وخمس كرات سوداء تحمل الأرقام 2,1,1,1,0 لايمكن التمييز بين الكرات باللمس .</p> <p>(1) نسحب في نفس الوقت كرتين من الصندوق .</p> <p>أ- احسب احتمال الأحداث التالية :</p> <p>"A" الكرتين من نفس اللون "B" الكرتين مختلفتي الرقم"</p> <p><math>A \cap B</math></p> <p>ب- احسب احتمال الحدث B علما أن A محقق .</p> <p>(2) نسحب بالتتابع وبإحلال كرتين من الصندوق، و ليكن <math>X</math> المتغير العشوائي الذي يربط كل نتيجة بجداء الرقمين المسجلين على الكرتين المسحوبتين .</p> <p>أ- حدد قيم المتغير العشوائي <math>X</math> .</p> <p>ب- حدد قانون احتمال المتغير العشوائي <math>X</math> .</p> <p>ج- احسب الأمل الرياضي .</p>	<p>8 Pts</p> <p>3</p> <p>0,5</p> <p>0,5</p> <p>3</p> <p>1</p>
<p>يحتوي صندوق على أربع كرات حمراء وثلاث كرات خضراء لايمكن التمييز بينها باللمس .</p> <p>نعتبر التجربة العشوائية التالية : نسحب بالتتابع وبدون أحلال كرتين من الصندوق .</p> <p>وليكن الحدث " A " الحصول على كرتين من نفس اللون "</p> <p>(1) احسب احتمال الحدث A .</p> <p>(2) نكرر التجربة السابقة مرتين بحث نعيد الكرتين المسحوبتين إلى الصندوق بعد كل تجربة .</p> <p>وليكن <math>X</math> المتغير العشوائي الذي يساوي عدد مرات تحقق الحدث A .</p> <p>حدد قانون احتمال المتغير العشوائي <math>X</math> .</p>	<p>4 Pts</p> <p>1</p> <p>3</p>